

1. Questo frutto è arancione,
tu ci fai il minestrone,
ma stavolta c'è uno sfizio,
tanti dolci e un indizio!



2. Questo mostro è proprio brutto,
lui è verde dappertutto,
era un morto in una fossa,
poi è rinato da una scossa!



3. Se il tesoro vuoi conquistare,
or ti devo esaminare,
perché ora mi dimostri
quante cose sai sui mostri!



4. Tu lo usi in cucina,
con pasta e olio lui si abbina,
ma fa male a Vladimiro,
il più celebre vampiro!



5. - Il suo corpo è peloso
e il respiro un po' affannoso!
Se la luna è gialla e tonda,
è una creatura più che immonda!



6. Non è un mezzo di trasporto,
come quelli in aeroporto,
ma c'è chi ci vola via,
con un poco di Magia!



7. In questo giorno un po' mostruoso,
dimostra di essere coraggioso!
Infila la mano in un istante
e riconosci l'oggetto...ripugnante!



8. Lui è morto da più anni,
ma festeggia i compleanni
e se esce dalla terra,
una gamba lui ti afferra!



9. Se questa cosa vuoi creare,
ti serve sempre un alveare,
e la usi ogni qualvolta,
nell'oscurità la stanza è avvolta.



10. Sono Dracula il Vampiro,
in un castello io mi aggiro,
ma sai dirmi dove sia,
esattamente casa mia?
In Romania, Bulgheria o in Ungheria?



11. Questa cosa è in ogni casa,
quando è vecchia e abbandonata,
e in ogni luogo un poco angusto
e da sempre un po' il disgusto!



12. Il tesoro è ormai vicino,
ma ascolta bene bel bambino:
se tu sogni la vittoria,
dimostra di aver tanta memoria



13. Lui è il mostro di Lochnéess,
se lo vedi sai che stréess!
Vorrei or che mi dicessi
se si chiama Bessie, Nessie o Messie?



14. Noi creeremo ora un mostro,
una cosa spaventosa!
Servirà un amico vostro,
ma ci manca qualche cosa:
Cercate ora con coraggio,
per una mummia un bel bendaggio!



15. Or che abbiamo un bel bendaggio,
andiamo tutti all'arrembaggio
e bendate il vostro amico,
come un faraone antico!



16. Se hai mai visto un bel ragnetto,
saprai dirmi tu di getto,
con quante zampe lui si muove:
sei, otto oppure nove?



17. Quasi sempre è tutto bianco,
ti ci stendi se sei stanco,
ma se eri un fantasma,
lo usavi come vestitino!



18. Per provare il tuo coraggio,
devi fare un solo assaggio!
Questo drink è una schifezza,
ha il sapore di mondezza!



19. Se il tesoro vuoi conquistare
un'ultima sfida devi accettare!

Dimmi allora quale veleno è il più potente:
quello di una medusa, di un ragno o di un serpente?



20. Per capire questo indizio,
superate il pregiudizio:
sembra sporca e puzzolente,
ma il contenuto è attraente!



Indizi per la Caccia al Tesoro


Indizio	Indicazioni e Suggerimenti
1. Questo frutto è arancione, tu ci fai il minestrone, ma stavolta c'è uno sfizio, tanti dolci e un indizio! (Zucca)	Questo bigliettino è letto dall'animatore ad entrambe le squadre ad inizio gioco
2. Questo mostro è proprio brutto, lui è verde dappertutto, era un morto in una fossa, poi è rinato da una scossa! (Frankenstein)	Questo indizio è nascosto dentro una zucca che può essere di plastica o vera . Nascondete la zucca dove volete per rendere la ricerca più o meno difficile.
3. PROVA DA SUPERARE - Se il tesoro vuoi conquistare, or ti devo esaminare, perché ora mi dimostri quante cose sai sui mostri! - L'animatore annuncia il Quiz Mostruoso a tempo! Guarda come organizzare il Quiz e scarica le domande mostruose!	L'indizio è nascosto dietro una stampa della testa di Frankenstein . La stampa è inclusa nel Kit che potrete scaricare e stampare preferibilmente su formato A3. Attaccate la stampa come decorazione ovunque vogliate.
4. Tu lo usi in cucina, con pasta e olio lui si abbina, ma fa male a Vladimiro, il più celebre vampiro! (Aglio)	Indizio consegnato alla squadra che ha vinto il Quiz Mostruoso a tempo
5. INDOVINELLO - Il suo corpo è peloso e il respiro un po' affannoso! Se la luna è gialla e tonda, è una creatura più che immonda! (Licantropo, lupo mannaro o uomo lupo)	Questo indizio è nascosto dentro un vassoietto pieno di aglio . Se siete in casa, sarà facile posizionarlo in cucina senza che desti sospetti. Se invece siete in giardino, potete inserirlo come decorazione e con un cartello con scritto (arma anti-vampiri) e magari qualche ragnatela.
6. Non è un mezzo di trasporto, come quelli in aeroporto, ma c'è chi ci vola via, con un poco di Magia (La scopa)	Indizio consegnato dall'animatore alla squadra che ha indovinato l'indovinello precedente
7. PROVA DA SUPERARE - In questo giorno un po' mostruoso, dimostra di essere coraggioso! Infila la mano in un istante e riconosci l'oggetto...ripugnante! - l'animatore annuncia il gioco "Riconosci l'oggetto mostruoso" - Guarda come si organizza il gioco	Biglietto nascosto dietro o sotto una scopa
8. INDOVINELLO - Lui è morto da più anni, ma festeggia i compleanni e se esce dalla terra, una gamba lui ti afferra! (Zombie)	Biglietto consegnato dall'animatore alla squadra che ha riconosciuto gli oggetti mostruosi in meno tempo possibile

Indizi per la Caccia al Tesoro

9. Se questa cosa vuoi creare, ti serve sempre un alveare, e la usi ogni qualvolta, nell'oscurità la stanza è avvolta. (Candela)	Indizio consegnato dall'animatore alla squadre che indovina l'indovinello precedente
10. INDOVINELLO - Sono Dracula il Vampiro, in un castello io mi aggiro, ma sai dirmi dove sia, esattamente casa mia? In Romania, Bulgheria o in Ungheria? (Romania)	Indizio nascosto dietro o sotto una candela di cera, possibilmente che faccia parte delle decorazioni di Halloween e che dunque non desti sospetti
11. Questa cosa è in ogni casa, quando è vecchia e abbandonata e in ogni luogo un poco angusto e da sempre un po' il disgusto! (Ragnatela)	Biglietto consegnato dall'animatore a chi ha indovinato l'indovinello precedente
12. PROVA DI MEMORIA - il tesoro è ormai vicino, ma ascolta bene bel bambino: se tu sogni la vittoria, dimostra di aver tanta memoria – L'animatore annuncia il gioco del memory. (Scarica il Memory da Stampare)	Questo indizio è nascosto fra delle ragnatele delle decorazioni. Potete acquistarle o realizzarne con dell'ovatta.
13. INDOVINELLO - Lui è il mostro di Lochness, se lo vedi sai che stress! Vorrei or che mi dicessi se si chiama Bessie, Nessie o Messie? (Nessie)	Indizio consegnato dall'animatore alla squadra che ha vinto il gioco del memory di Halloween (chi ha trovato più coppie)
14. Noi creeremo ora un mostro, una cosa spaventosa! Servirà un amico vostro, ma ci manca qualche cosa: Cercate ora con coraggio, per una mummia un bel bendaggio! (Carta igienica)	A fine lettura dell'indizio l'animatore chiede: "Bambini?? Con cosa possiamo fare un bendaggio per una mummia? I bambini corrono a cercare due rotoli di carta igienica. Questo indizio è consegnato dall'animatore alla squadra che ha indovinato l'indovinello precedente
15. PROVA DI VELOCITA' - Or che abbiamo un bel bendaggio, andiamo tutti all'arrembaggio e bendate il vostro amico come un faraone antico! L'animatore annuncia la sfida di velocità in cui le due squadre devono bendare un membro della squadra nel minor tempo possibile	Questo biglietto è nascosto dentro due rotoli di carta igienica.

Indizi per la Caccia al Tesoro

16. INDOVINELLO - Se hai mai visto un bel ragnetto, saprai dirmi tu di getto, con quante zampe lui si muove: 6, 8 oppure 9? (Nove)	Biglietto consegnato dall'animatore a chi ha vinto la prova di velocità
17. Quasi sempre è tutto bianco, ti ci stendi se sei stanco, ma se eri un fantasma, lo usavi come vestitino. (Lenzuolo)	Biglietto consegnato dall'animatore ai bambini che hanno vinto la prova di velocità.
18. PROVA DI CORAGGIO – Per provare il tuo coraggio, devi fare un solo assaggio! Questo drink è una schifezza, ha il sapore di mondezza! – L'animatore spiega il gioco e il contenuto nauseabondo del drink. Guarda come organizzare questa prova.	Stendete un lenzuolo bianco su un divano o una sedia in modo che abbia anche una funzione decorativa per la festa. Nascondete questo bigliettino sotto il lenzuolo.
19. Se il <u>tesor</u> vuoi conquistare un'ultima sfida devi accettare! Dimmi allora quale veleno è il più potente: quello di una medusa, di un ragno o un serpente! (Medusa - Si chiama Medusa vespa di Mare e può uccidere un uomo in 60 secondi e avvelenarne fino a 60 in una sola volta)	Il bigliettino viene consegnato alla squadra che ha vinto la prova di coraggio precedente.
20. Per capire questo indizio, superate il pregiudizio: sembra sporca e puzzolente, ma il contenuto è attraente! – Sacco nero della mondezza (nasconde il tesoro)	Consegnato alla squadra che ha risposto all'indovinello precedente



QUIZ MOSTRUIOSO

1 Scrivi il nome di 5 Mostri
o altri personaggi che fanno paura!

①

②

③

④


⑤

1 Scrivi il nome di 3 film che mettono
paura!

①

②

③



QUIZ MOSTRUIOSO

3. Scrivi 3 parti del corpo che caratterizzano alcuni mostri e altre creature di Halloween

①

②

③

4. Scrivi 3 oggetti posseduti o indossati dai mostri o altre creature di Halloween

①

②

③

5. Scrivi il nome di 2 maghi famosi

①

②

③



Stampa in formato A3
e ritaglia con le forbici

