

1. Son di ceramica e di creta  
e non è cosa segreta!  
Se un seme vuoi piantare,  
questo devi adoperare!



2. Ora il gioco si fa bello  
e se il tesoro vuoi conquistare,  
ora "centro" devi fare!



3. I capelli sono verdi,  
ma di un verde naturale!  
E marron sono le braccia  
ed è gigante a un punto tale,  
che nessuno mai lo schiaccia!



4. È una cosa che hanno tutti,  
nera, grigia, oppure blu,  
e poi dentro tu ci butti,  
ciò che non ti serve più!





5. Quante sfide hai affrontato  
e più di una hai superato!

Ma la gara ora ci serba,  
un gigante cruciverba!



6. Lei è magra e ha un bastone,  
ma non è una vecchietta!

Le sue intenzioni sono buone,  
pulisce sempre ogni casetta!



7. Ce ne sono di miliardi,  
ma a noi serve una soltanto,  
sparisce sempre quando è tardi,  
ma rispunta e sale in alto!



8. Se vuoi vincer questa sfida,  
devi faticar per forza,  
prendi ora questa fune  
e dimostra la tua forza!





9. Ce ne son di fantasia,  
gialli, horror e poesia!  
Più li usi e più sarai,  
intelligente e imparerai!



10. È il cibo più che perfetto,  
quando vedi un bel filmetto  
e tu quando li cucini,  
senti più di uno scoppietto



11. Il Tesoro forse avanza,  
è nascosto in qualche stanza,  
ma se sogni la vittoria,  
dimostra di aver tanta memoria!



12. Sono come due gemelle,  
che ti porti sempre a spasso,  
se non le porti ti fai male,  
quando schiacci qualche sasso





13. Lui è grande e colorato,  
appare con la pioggia e sul bagnato,  
non lo puoi proprio toccare,  
nemmeno se tu puoi volare!



14. Per provare il tuo coraggio,  
devi far un solo assaggio!  
Questo drink è una schifezza,  
ha il sapore di mondezza!



15. Se ti vuoi un po' riposare  
o se devi un po' studiare,  
approfitta in un istante  
delle sue gentili gambe!



16. Avete faticato tanto,  
spero che non siete fiacchi!  
Perchè ciò che or vi aspetta,  
è una corsa con i sacchi





17. Ce n'è uno per il gelo  
ed un altro per il sole,  
e lo mette,  
io vi svelo,  
colui che ripararsi vuole!



18. Il Tesoro è ormai vicino,  
ed è davvero molto bello,  
se vuoi sapere dove sta,  
rispondi a questo indovinello:

Dimmi or, quale animale,  
quando vuole camminare,  
ha 4 gambe da piccino,  
solo 2 quando è grandino,  
e poi 3 quando è vecchino.





Indizi	Dove è nascosto
1. Son di ceramica e di creta e non è cosa segreta! Se un seme vuoi piantare, questo devi adoperare! ( <b>vaso</b> )	Consegnato dall'organizzatore o animatore
2. <b>TIRO AL BARATTOLO</b> : ora il gioco si fa bello e se il <u>tesor</u> vuoi conquistare ora "centro" devi fare! - L'animatore annuncia il <b>Tiro al Barattolo</b> ! <a href="#">Guarda come si organizza</a> .	Dentro un vaso
3. I capelli sono verdi, ma di un verde naturale! E marron sono le braccia ed è gigante a un punto tale, che nessuno mai lo schiaccia! ( <b>albero</b> )	Consegnato dall'animatore alla squadra che ha vinto il Tiro al Barattolo
4. È una cosa che hanno tutti, nera, grigia, oppure blu, e poi dentro tu ci butti, ciò che non ti serve più ( <b>cestino/spazzatura</b> )	Attaccato ad un albero (nel punto che ritenete più opportuno)
5. <b>CRUCIVERBA GIGANTE</b> - Quante sfide hai affrontato e più di una hai superato! Ma la gara ora ci serba, un gigante cruciverba! <a href="#">Scopri come si organizza</a> e scarica il cruciverba da stampare.	Dentro il cestino. Prepara un cestino o una busta "finta" con qualche cartaccia (non troppe). Ricordati di mettere il <a href="#">segnale zona vietata</a> sul cestino vero.
6. Lei è magra e ha un bastone, ma non è una vecchietta! Le sue intenzioni suonano buone, pulisce sempre ogni casetta! ( <b>scopa</b> )	Dentro una busta di plastica o un cestino; mettete dentro solo poche cartacce - Ricordatevi di attaccare il cartello "zona vietata" sulla vera spazzatura! ( <a href="#">scaricalo qui</a> )
7. (indovinello) Ce ne sono di miliardi, ma a noi serve una soltanto, sparisce sempre quando è tardi, ma rispunta e sale in alto! ( <b>Sole</b> )	Sotto la scopa o attaccato dietro al bastone - <b>NOTA BENE</b> : il biglietto successivo verrà consegnato a mano al bambino (o alla squadra) che risponderà correttamente
8. <b>TIRO ALLA FUNE</b> - Se vuoi vincer questa sfida devi faticar per forza, prendi ora questa fune e dimostra la tua forza!	Consegnato dall'animatore alla squadra che ha indovinato l'indovinello precedente
9. Ce ne son di fantasia, gialli, horror e poesia! Più li usi e più sarai, intelligente e imparerai! ( <b>libro</b> )	Consegnato al primo bambino (o squadra) che ha indovinato il precedente indovinello
10. È il cibo più che perfetto, quando vedi un bel filmetto e tu quando li cucini, senti più di uno scoppietto ( <b>popcorn</b> )	Dentro un libro
11. <b>PROVA DI MEMORIA</b> - Il Tesoro forse avanza, è nascosto in qualche stanza, ma se sogni la vittoria, dimostra di aver tanta memoria - L'animatore annuncia il gioco del memory. ( <a href="#">Scarica il Memory da Stampare</a> )	Dentro ad un sacchetto di popcorn finiti





12. Sono come due gemelle, che ti porti sempre a spasso, se non le porti ti fai male, quando schiacci qualche sasso ( <b>scarpe</b> )	Consegnato dall'animatore alla squadra che indovina il memory (conquista più tessere)
13. (indovinello) Lui è grande e colorato, appare con la pioggia e sul bagnato, non lo puoi proprio toccare, nemmeno se tu puoi volare! ( <b>arcobaleno</b> )	Dentro un paio di scarpe - <b>NOTA BENE:</b> Il prossimo indizio sarà consegnato al bambino (o squadra) che indovina questo indovinello.
14. <b>PROVA DI CORAGGIO</b> - Per provare il tuo coraggio, devi fare un solo assaggio! Questo drink è una schifezza, ha il sapore di mondezza! - L'animatore spiega il gioco e il contenuto nauseabondo del drink. <a href="#">Guarda come organizzare questa prova.</a>	Consegnato dall'animatore alla squadra che ha indovinato l'indovinello precedente.
15. Se ti vuoi un po' riposare o se devi un po' studiare, approfitta in un istante delle sue gentili gambe! ( <b>sedia</b> )	Consegnato dall'organizzatore a chi ha indovinato l'indovinello precedente.
16. <b>PROVA DI VELOCITA'</b> - Avete faticato tanto, spero che non siete fiacchi! Perché ciò che or vi aspetta è una corsa con i sacchi - <a href="#">Guarda come organizzare questa sfida.</a>	Sotto una sedia.
17. Ce n'è uno per il gelo ed un altro per il sole, e lo mette, io vi svelo, colui che ripararsi vuole! ( <b>cappello</b> )	Consegnato alla squadra che ha vinto la prova di velocità precedente
18. Il Tesoro è ormai vicino, ed è davvero molto bello,	