

1. Questa cosa ha 4 gambe,
son di legno, ferro o entrambe.
È in ogni casa, vecchia o nuova,
ha i braccioli ma non nuota!



2. Ora il gioco si fa bello
e se il tesoro vuoi conquistare,
ora "centro" devi fare!



3. Questa cosa è sempre in ferro
e dal manico l'afferro,
se è già ora di mangiare,
pasta, zuppa e melanzane!



4. È un rettangolo di luce,
che piace tanto a ogni bambino,
ogni giorno tu l'accendi,
senza fuoco o accendino



5. Questa sfida tu la perdi,
se tu mostri bocca e denti
e se appare sul tuo viso
una risata o un sorriso!



6. Se vuoi fare un pisolino
e la luce entra forte,
tu le chiudi un pochino,
son di stoffa, lunghe o corte!



7. È il momento di un ripasso,
la matematica è uno spasso
e il tesoro puoi conquistare
se sei veloce a calcolare!



8. È il cibo più che perfetto,
quando vedi un bel filmetto
e tu quando li cucini
senti più di uno scoppietto!



9. È una cosa che hanno tutti,
nera, grigia, oppure blu
e poi dentro tu ci butti,
ciò che non ti serve più!



10. Quante sfide hai affrontato
e più di una hai superato!
Ma la gara ora ci serba,
un gigante cruciverba!



11. Qui fa freddo tutti i mesi,
ma non ci vivon gli eschimesi,
è una scatola gigante,
di cose buone è abbondante!



12. Quando lei non esisteva,
ogni adulto e ogni bambino,
una foglia utilizzava,
dopo ogni bisognino



**13. Per provare il tuo coraggio,
devi fare un solo assaggio!**

**Questo drink è una schifezza,
ha il sapore di mondezza!**



**14. Quando il tempo è proprio brutto
ed inizia un po' a tuonare,
se non vuoi diventar zuppo,
tu lo devi sfoderare!**



**15. Sono come due gemelle,
che ti porti sempre a spasso,
se non le porti ti fai male,
quando schiacci qualche sasso**



**16. Questa prova è divertente,
per lo studente diligente!
Dimostra tutta la tua bravura
in queste domande di cultura!**



**17. Per costruire questa cosa,
serve qualche alberello!
Serve tanta cellulosa,
per legger un racconto bello!**



**18. Se vai a scuola o ad una festa
e pulito vuoi apparire,
per lavare la tua testa,
questa cosa devi aprire!**



**19. Il Tesoro forse avanza,
è nascosto in qualche stanza,
ma se sogni la vittoria,
dimostra di aver tanta memoria**



**20. Questa cosa è un po' bollente,
è attaccata alla corrente!
Alza la temperatura,
per cucinar carne e verdura!**



16. Il Tesoro è ormai vicino,
ed è davvero molto bello,
se vuoi sapere dove sta,
rispondi a questo indovinello:

Dimmi or, quale animale,
quando vuole camminare,
ha 4 gambe da piccino,
solo 2 quando è grandino,
e poi 3 quando è vecchino.





Indizio	Dove è nascosto
1. Questa cosa ha 4 gambe, son di legno, ferro o entrambe. È in ogni casa, vecchia o nuova, ha i braccioli ma non nuota (divano)	Consegnato dall'animatore
2. TIRO AL BARATTOLO : ora il gioco si fa bello e se il <u>tesor</u> vuoi conquistare ora "centro" devi fare! - L'animatore annuncia il Tiro al Barattolo! Guarda come si organizza.	Sotto il Divano
3. Questa cosa è sempre in ferro e dal manico l'afferro, se è già ora di mangiare, pasta, zuppa e melanzane (pentola)	Consegnato dall'animatore alla squadra che ha vinto il il Tiro al Barattolo
4. È un rettangolo di luce, che piace tanto a ogni bambino, ogni giorno tu l'accendi, senza fuoco o accendino (televisione)	Dentro una pentola
5. CHI RIDE PRIMA : questa sfida tu la perdi, se tu mostri bocca e denti e se appare sul tuo viso una risata o un sorriso - L'animatore annuncia il gioco "Chi ride prima". Guarda come si organizza.	Dietro la televisione
6. Se vuoi fare un pisolino e la luce entra forte, tu le chiudi un pochino, son di stoffa, lunghe o corte! (tende)	Consegnato dall'animatore alla squadra che ha vinto la prova "Chi ride prima"
7. PROVA DI MATEMATICA : è il momento di un ripasso, la matematica è uno spasso e il <u>tesor</u> puoi conquistare se sei veloce a calcolare! L'animatore annuncia la sfida di calcolo! - Scopri come si organizza e Scarica i cartelli con le operazioni matematiche.	Dietro le tende
8. È il cibo più che perfetto, quando vedi un bel filmetto e tu quando li cucini senti più di uno scoppietto (popcorn)	Consegnato dall'animatore alla squadra che ha vinto la prova di matematica
9. È una cosa che hanno tutti, nera, grigia, oppure blu, e poi dentro tu ci butti, ciò che non ti serve più (cestino)	Dentro un busta vuota di Pop corn
10. CRUCIVERBA GIGANTE - Quante sfide hai affrontato e più di una hai superato! Ma la gara ora ci serba, un gigante cruciverba! Scopri come si organizza e scarica il cruciverba da stampare.	Dentro il cestino. Prepara un cestino o una busta "finta" con qualche cartaccia (non troppe). Ricordati di mettere il segnale zona vietata sul cestino vero.
11. Qui fa freddo tutti i mesi, ma non ci <u>vivon</u> gli eschimesi, è una scatola gigante, di cose buone è abbondante! (frigorifero)	Consegnato dall'animatore alla squadra che ha completato per prima il cruciverba a quella che non ha commesso errori.
12. Quando lei non esisteva, ogni adulto e ogni bambino, una foglia utilizzava, dopo ogni bisognino (carta igienica)	Dentro il frigorifero



13. PROVA DI CORAGGIO - Per provare il tuo coraggio, devi fare un solo assaggio! Questo drink è una schifezza, ha il sapore di mondezza! - L'animatore spiega il gioco e il contenuto nauseabondo del drink. Guarda come organizzare questa prova.	Dentro il tubo di carta igienica
14. Quando il tempo è proprio brutto ed inizia un po' a tuonare, se non vuoi diventar zuppo, tu lo devi sfoderare! (ombrello)	Consegnato dall'animatore alla squadra con più membri che hanno accettato di assaggiare l'intruglio nauseabondo.
15. Sono come due gemelle, che ti porti sempre a spasso, se non le porti ti fai male, quando schiacci qualche sasso (scarpe)	Dentro un ombrello
16. PROVA DI CULTURA (QUIZ) - Questa prova è divertente, per lo studente diligente! Dimostra tutta la tua bravura in queste domande di cultura! Qui trovi 100 quiz per bambini.	Dentro un paio di scarpe
17. Per costruire questa cosa, serve qualche alberello! Serve tanta cellulosa, per legger un racconto bello! (libro)	Consegnato dall'animatore alla squadra che ha risposto a più domande corrette durante la prova di cultura
18. Se vai a scuola o ad una festa e pulito vuoi apparire, per lavare la tua testa questa cosa devi aprire (shampoo)	Dentro un libro (se vuoi escludere altri libri attacca il segnale "zona vietata")
19. PROVA DI MEMORIA - Il Tesoro forse avanza, è nascosto in qualche stanza, ma se sogni la vittoria, dimostra di aver tanta memoria - L'animatore annuncia il gioco del memory. (Scarica il Memory da Stampare)	Shampoo (attacca il biglietto dietro la bottiglia)
20. Questa cosa è un po' bollente, è attaccata alla corrente! Alza la temperatura per cucinar carne e verdura! (forno)	Consegnato dall'animatore alla squadra che ha vinto più tessere del memory
21. Il Tesoro è ormai vicino, ed è davvero molto bello, se vuoi sapere dove sta, rispondi a questo indovinello: Dimmi or, quale animale quando vuole camminare, usa 4 gambe da piccino, solo 2 quando è grandino e poi 3 quando è vecchino. (l'uomo: da piccolo gattona, da grande cammina su due gambe e da anziano usa il bastone)	Dentro il Forno